Quiz 3

1.Diseño OO ¿Qué es diferente?

La diferencia está en que se escribe los métodos de cada objeto, con sus atributos y se relacionan los atributos que hagan referencia a otra instancia.

2.Forma de verse los objetos (hadle)Todos ej 1

Por medio de métodos podemos hacer visible un objeto.

Ej: hacer el método makeVisible() y al llamar ese método la figura se observa.

3. ¿Qué es instanciar un objeto?

Es una referencia de una clase hacia otra lo cual permite que interactúen entre sí.